



Historical Medieval Battle  
International Association



**BATTLE OF THE NATIONS<sup>®</sup>**



**Регламент**  
проведения боев  
в ТУРНИРНОЙ НОМИНАЦИИ

# 1

## ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

**1.1** Бои турнирной номинации проводятся без учета весовых категорий бойцов, на жестком ристалище размером от 15 до 40 м в длину и от 7 до 20 м в ширину. Высота бортов ристалища от 1,2 м. В судейскую бригаду входят Гофмаршал (главный судья), маршалы (судьи) на ристалище и секретарь.

**Важно!** В случае возникших разногласий Гофмаршал имеет решающее право голоса.

**1.2.** Гофмаршал (главный судья) приглашает на ристалище двух бойцов, после чего объявляет о готовности двух следующих бойцов.

**Важно!** Два приглашенных бойца должны подойти к специальному месту у ристалища, где они проходят предбоевую историческую, эстетическую и техническую проверку снаряжения. Функции историко-технической комиссии на мероприятии выполняют судьи и Гофмаршал.

**1.3.** Приглашенные бойцы выходят на ристалище в течение 1 минуты.

### Важно!

• Гофмаршал может попросить бойцов выйти на ристалище со снятыми шлемами. После проверки соответствия вышедших бойцов заявленному списку, им будет дано примерно 30 секунд на то, чтобы надеть шлем и прийти в боевую готовность. Секунданты, находящиеся за бортом ристалища, могут помогать бойцам надеть шлем. Боец, при этом, не имеет права покидать

ристалище до начала боя. Данная мера необходима для того, чтобы исключить возможность подмены состава.

• Важно! Если после приглашения на ристалище боец задерживается на более чем 3 минуты или выходит неготовым к бою, его сопернику присуждается «техническая победа».

**1.4.** Гофмаршал спрашивает о готовности маршалов, а также о готовности бойцов.

**1.5.** Гофмаршал сигнализирует о начале первого раунда с полуторным мечом командой «Бой!».

**1.6.** Линейные маршалы (4 человека) отслеживают бой и считают полученные бой-

**Важно!** Вмешаться в ход боя может только Гофмаршал.

цами акцентированные попадания (очки), которые нанесли боевой частью оружия в область поражения. Также судьи фиксируют увиденные ими нарушения, но при этом не вмешиваются в ход боя.

- 1.7. Гофмаршал отслеживает общий ход боя и оценивает действия бойцов на ристалище.
  - 1.8. Хронометрист отслеживает время раундов.
  - 1.9. Первый раунд завершается по истечении 1,5 минуты по команде Гофмаршала «Стоп бой!».
- Важно!** Если Гофмаршал увидит необходимость сделать временную остановку боя, то хронометрист при этом приостанавливает учет боевого времени раунда.
- 1.10. Бойцы возвращаются на исходные позиции на ристалище и меняют оружие для второго раунда.
  - 1.11. На смену оружия отводится до 2-х минут.
  - 1.12. Все судьи на ристалище подходят к Гофмаршалу и докладывают счет раунда, а также замеченные ими нарушения, если таковые имели место. На основании докладов от судей и собственных наблюдений, Гофмаршал принимает решение по результату раунда, рассматривает протесты (если они были поданы), выносит устное предупреждение или дает Желтые или Красные карточки тому или иному бойцу, оглашает счет раунда.
  - 1.13. Секретариат турнира заносит результаты раунда в рейтинг. В результате раунда отмечается:
    - победа в раунде;
    - очки за раунд и победу.
  - 1.14. Желтые или Красные карточки также заносятся в рейтинг бойцов.
  - 1.15. Второй и третий раунд – «Меч-Баклер» и «Меч-Щит» проводятся согласно вышеописанной схеме.
  - 1.16. После проведения трех раундов, объявляется победитель боя.
  - 1.17. Победитель зарабатывает главный балл для рейтинга – 1 балл за победу в бою. Все остальные очки рейтинга ( победа в раундах, потеря очков в следствии получения желтых карточек) берутся во внимание только при равном количестве очков за победу и предоставляют расширенную картину боев.

- 1.18. В исключительных ситуациях, время, отводимое на проведение раунда и смену оружия, может быть изменено в меньшую сторону при предварительном оповещении участников.

## 2

## ШТРАФНЫЕ САНКЦИИ

- 2.1. Замечание – санкция, налагаемая на бойца в ходе одного боя за:

- 2.1.1. Падение в результате активных атакующих действий его противника, при условии, что эти действия были совершены в рамках правил.

- 2.1.2. Поломку или выход из строя какого-либо из элементов защитного снаряжения, которые, по мнению Гофмаршала, не позволяют бойцу продолжать поединок. В том случае, если эта неисправность была устранена за определенный Гофмаршалом срок, бой может продолжаться.

**Важно!** В случае поломки оружия (т.е. щита или меча) бойца, замечание ему не выносится.

- 2.1.3. Потерю оружия в ходе поединка.

- 2.1.4. Пассивное ведение боя.

**Важно!** Пассивным ведением боя считается отказ бойца совершать активные атакующие действия на протяжении длительного периода времени (не менее 30 секунд).

- 2.1.5. Выход или падение за пределы ристалища.

### Важно!

- Вынесение любого замечания одному из бойцов сопровождается присуждением 3-х дополнительных очков его противнику.
- Боец, получивший в ходе одного боя три замечания, автоматически проигрывает этот поединок, а его противнику присуждается «чистая победа».
- Замечания не заносятся в Протокол Турнира и в Персональные Карты бойцов.

- 2.2. Устное предупреждение - санкция, налагаемая на бойца за незначительное нарушение правил с целью обратить его внимание на свои действия. Не фиксируется письменно.

Предупреждение (Желтая карточка) – санкция, налагаемая на бойца за нарушение правил, которая заносится в протокол соревнований и влияет на рейтинг бойца и его команды. За одно мероприятие боец может получить две Желтых карточки.

### **Предупреждение (Желтая карточка) выносится бойцу:**

- 2.2.1. За любое применение запрещенных технических действий из Правил ИСБ для Турнирной номинации главы «4. ЗАПРЕЩЕННЫЕ технические действия».
- 2.2.2. За применение действий, не перечисленных в Правилах ИСБ для Турнирной номинации главы «3. РАЗРЕШЕННЫЕ технические действия».
- 2.2.3. За неспортивное поведение, хамство, оскорбления, нецензурную брань, выкрики в адрес судей, бойцов команды-соперника или зрителей.
- 2.2.4. За начало боя до команды «Бой!».
- 2.2.5. За продолжение атакующих действий после команды «Стоп бой!».
- 2.2.6. За игнорирование команд Гофмаршала.

**Важно!** *За все вышеперечисленные нарушения боец может получить от одной до двух Желтых карточек сразу, в зависимости от грубости нарушения и решения Гофмаршала.*

- 2.3. Дисквалификация (Красная карточка) – это заносимая в протокол соревнований санкция, которая налагается на бойца за грубое или регулярное (вторая Желтая карточка) нарушение правил. При получении Красной карточки боец отстраняется от дальнейшего участия в соревнованиях, а на замену ему выходит запасной боец команды. Боец может быть дисквалифицирован ТОЛЬКО Гофмаршалом турнира.

### **Основания для дисквалификации бойца:**

- 2.3.1. Систематическое нарушение правил (получение двух карточек за мероприятие).

2.3.2. Нанесение травмы противнику запрещенным техническим действием либо симуляцию полученной травмы.

**Важно!** В случае, если нанесённая травма позволяет бойцу продолжить бой в рамках определённого времени, выносятся жёлтая карточка и назначается добой.

2.3.3. Грубые и систематические пререкания с судьями, неаргументированное оспаривание решений судей, оскорбление и неуважительное отношение к противникам, а также к другим участникам соревнований.

**Важно!** Каждая полученная бойцом Красная карточка автоматически становится Красной карточкой команды.



## ПОДАЧА АПЕЛЛЯЦИИ

3.1. В случае аргументированного несогласия с решением судейской бригады и Гофмаршала, капитан команды или официально (в письменной форме) назначенный капитаном команды помощник-представитель бойца может вынести протест. Подается он только в письменном виде на специальном «Бланке Апелляции», который выдается капитану команды организаторами мероприятия. Количество «Бланков Апелляции» заранее определено организаторами каждого мероприятия.

3.2. Протест подается аргументировано, по следующим причинам:

3.2.1. Выведение бойца из боя с нарушением правил.

3.2.2. Незафиксированные судьями важные удары в область поражения, серьезно влияющие на результат раунда.

3.2.3. Незафиксированные в ходе боя нарушения, за которые по правилам выдаются замечания.

3.2.4. Незафиксированное нарушение правил с выдачей Желтой или Красной карточки, а также любые грубые нарушения правил.

- 3.3.** Протест подается сразу после завершения боя и вопроса о том, есть ли у бойцов замечания. Капитан или представитель бойца, который следил за ходом боя, аргументирует протест лично Гофмаршалу. Протест рассматривается в течение 10-25 минут до начала следующего боя в присутствии представителя команды.
  
- 3.4.** Возможные варианты рассмотрения принятого протеста:
  - 3.4.1.** Общий перебой раунда.
  - 3.4.2.** Пересмотр счета раунда.
  - 3.4.3.** Пересмотр счета боя.
  - 3.4.4.** Выдача Желтых или Красных карточек бойцам.
  
- 3.5.** Гофмаршал (в спорных ситуациях) или капитаны команд (в случае аргументированного недовольства решением Гофмаршала) могут обратиться за рассмотрением протеста в Верховную апелляционную комиссию, в состав которой входят организаторы мероприятия.

Повторная апелляция рассматривается Верховной апелляционной комиссией в течение часа, сопровождается просмотром видеоматериала и опроса судейской бригады, после чего принимается окончательное решение по спорному вопросу.