

Положение о проведении массовых боев (150 на 150) на Битве Наций 2019

1. Общие положения

1.1 Массовые бои проводятся среди мужчин, в соответствии с Правилами и Регламентом бугуртных боев НМВИА со следующими изменениями и дополнениями, изложенными в данном документе.

1.2 Все участники боя 150 на 150 разделяются на две «партии». Каждая «партия» (150 бойцов) подразделяется на 5 отрядов («хоругвей»). Численность хоругви на поле – не более 30 человек. В случае если общее число бойцов партии менее 150 человек численность хоругви может быть изменена. Хоругвь учитывается как полноценная тактическая единица (30 бойцов) даже если по факту на поле в составе хоругви выходит меньшее число участников.

1.3 Количество запасных в хоругви не более 30 чел общее количество бойцов в хоругви не более 60 чел.

1.4 Бои проводятся на площадке (ристалище) не обнесенной жестким ограждением. Размеры площадки зависят от конкретного места проведения мероприятия.

1.5 Вокруг ристалища (с каждой стороны прямоугольника) определяется и отмечается яркой маркировкой на земле зона безопасности. Размер зоны безопасности - не менее 5 метров с каждой стороны ристалища.

1.6 Зона безопасности и границы ристалища определяются организаторами и обозначаются на плане не позднее чем 24.04.19.

2. Порядок формирования хоругвей

2.1 Организаторы мероприятия выбирают кандидатов на должности капитанов хоругвей из числа капитанов (или военных капитанов) национальных сборных БН 19. В случае, если кто-то из выбранных лиц отказывается от должности капитана хоругви и таковые должности остаются вакантными, организаторы мероприятия предлагают занять их на конкурсной основе любому из желающих капитанов национальных сборных. Критерии оценки претендентов: наличие минимум 30 бойцов в собственной сборной, опыт как минимум 3-х БН.

2.2 Капитан хоругви самостоятельно определяет ее состав и согласовывает полный состав (всех без исключения основных и запасных бойцов) с организаторами мероприятия не позднее 24.04.2019. После указанной даты капитан вправе менять состав хоругви не более чем на 5 бойцов. **Исключение:** если кто-нибудь из заявленных заранее бойцов не сможет участвовать в бою 150 на 150 по причине травмы, полученной в ходе БН 19, капитан вправе заменить такого бойца даже сверх указанного лимита.

2.3 Бойцами хоругви могут быть члены национальных сборных, а также бойцы, не входящие в состав сборных, заявившиеся исключительно для участия в боях 150 на 150, прошедшие полную специальную регистрацию на БН 19, предусмотренную для бойцов, заявляющихся исключительно на бои 150 на 150.

2.4 Хоругви могут комплектоваться бойцами из нескольких национальных сборных. Бойцы одной национальной сборной, как правило, могут входить в состав только одной хоругви. Участие бойцов одной национальной сборной в разных хоругвях (но в одной партии) допускается по согласованию с организаторами в случае наличия уже сформированной страной полной хоругви.

2.5 Каждый боец может входить в состав только одной хоругви.

2.6. Любые другие условия возможны только по согласованию с организаторами.

3. Обязанности участников боя 150 на 150. Управление боем.

3.1 Каждая хоругвь возглавляется капитаном. На время проведения массовых боев капитан отвечает за численность и состав хоругви.

3.2 Из числа капитанов хоругвей избирается капитан партии. Капитан партии совместно с капитанами хоругвей определяет тактику и стратегию боя. Капитан партии и капитаны хоругвей обязаны внимательно слушать команды и сигналы организаторов, подающиеся по громкой связи, а также сигналы и команды маршалов в поле и приложить все усилия к скорейшему их исполнению бойцами на ристалище.

3.3 За каждой хоругвью закреплены 2 маршала из числа аттестованных международных маршалов НМВИА. Маршалы контролируют количество бойцов в хоругви, осуществляют предбоевой контроль доспехов и вооружения. Во время боя маршалы располагаются позади «своей» хоругви. Тем не менее, маршалы имеют право (и обязаны) вмешаться в ход боя в любой точке ристалища в случае нарушения правил или возникновения ситуации опасной для жизни или здоровья бойцов, вне зависимости от того, относится ли данная ситуация к бойцам «своей» или «чужой» хоругви. Маршалы обязаны внимательно слушать команды и сигналы организаторов, подающиеся по громкой связи и приложить все усилия к скорейшему их исполнению бойцами на ристалище.

3.4 Специальные сигналы маршалов:

3.4.1 Команды и сигналы маршала на поле подаются жезлом и дублируются по необходимости голосом или рукой.

3.4.2 Маршальский жезл представляет собой шест длиной не менее 150 см, окрашенный в черно-желтые цвета и снабженный с одной стороны (условно – верхней) флагом желтого цвета, с другой (условно – нижней) стороны флагом красного цвета.

3.4.3 Помещение флага (любого цвета) между бойцами – немедленная остановка боя (локальный брейк).

3.4.4 Указание жезлом вниз – выход из боя.

3.4.5 Поднятый красный флаг – требование медицинской помощи.

3.5 Сигналы организаторов:

3.5.1 Организаторы подают сигнал к началу и окончанию боя (схода). Сигналом является фонограмма звука трубы, подающаяся по громкой связи.

Перечень сигналов:

3.5.2 Однократный сигнал - начало боя

3.5.3 Троекратный сигнал - окончание боя

3.5.4 Двукратный сигнал - временная остановка боя в связи с экстренной необходимостью

3.5.5 При любом сигнале об остановке бойцы обязаны прекратить любые действия и оставаться на местах. Выведенные из боя бойцы должны оставаться на местах (не вставать) до особого распоряжения маршалов (организаторов).

3.6 Бойцы обязаны исполнять команды организаторов, маршалов (любых маршалов на поле) и командиров своей партии/хоругви.

3.7 Бойцы самостоятельно несут ответственность за исправность и безопасность своего снаряжение, за соблюдение правил.

4. Порядок проведения боев:

4.1 Процедура начала боя

4.1.1 Перед началом боя обе партии строятся каждая со своей стороны ристалища по хоругвям. Капитаны докладывают маршалам о количестве и готовности бойцов.

4.1.2 Контроль количества бойцов осуществляется на воротах. Замена осуществляется по алгоритму: вначале один вышел, потом другой вошёл.

4.1.3 Маршалы осуществляют предбоевой контроль наступательного и защитного вооружения.

4.1.4 Хоругви поочередно занимают места на ристалище. Капитаны определяют боевое построение.

4.1.5 Организаторы по громкой связи запрашивают о готовности партий. Капитаны партий сообщают о готовности.

4.1.6 Организаторы по громкой связи подают сигнал к началу боя. По сигналу организаторов бойцы могут начать боевые действия.

4.2 Определение победителя:

4.2.1 Стороной-победителем признается партия которая вывела из боя всех бойцов противоположной партии, либо сумела захватить и перенести в свою зачетную зону все флаги партии-противника.

4.2.2 Каждая хоругвь выходит под определенным знаменем (флагом). Флаги предоставляют организаторы мероприятия.

4.2.3 В тылу каждой партии находится специально отмеченная зачетная зона - территория, на которую необходимо занести флаги противника. После перемещения захваченного флага в зачетную зону флаг уже нельзя отбить обратно.

4.2.4 Когда все флаги одной из партий оказываются в зачетной зоне противника - бой останавливается и определяется победитель.

4.2.5 Во время боя флаги можно свободно перемещать по ристалищу.

4.2.6 Запрещено заносить свои флаги в свою зачетную зону.

4.2.7 Перед началом боя каждый флаг находится в середине строя (боевой формации) своей хоругви. Флаг перемещается в центре строя хоругви до тех пор, пока хоругвь сохраняет единую боевую формацию.

4.2.8 Флаг может перемещать любой боец хоругви, которую символизирует данный флаг. Запрещено перемещать любой другой флаг своей партии (не своей хоругви). Боец, перемещающий флаг находится в положении "в бою", может совершать все атакующие и защитные действия, предусмотренные правилами и регламентами бугуртных боев. Боец, перемещающий флаг может быть выведен из боя в соответствии с правилами и регламентами бугуртных боев, без иных ограничений.

4.3 Процедура окончания боя

4.3.1 Организаторы по громкой связи подают сигнал к остановке боя. После сигнала бойцы должны оставаться на своих местах до специальной команды маршалов (организаторов).

4.3.2 После остановки боя бой может быть продолжен «со своих мест», может быть дана команда на пересчет и перестроение, либо бой может быть объявлен окончанным и определен победитель.

4.3.3 При поступлении сигнала об остановке или прекращении боя бойцы обязаны немедленно прекратить любые действия и оставаться на своих местах (распространяется также и на бойцов, выведенных из боя).

4.3.4 После команды организаторов, переданной по громкой связи, выведенные из боя бойцы могут покинуть ристалище, а оставшиеся в бою - совершить необходимые перестроения во время паузы.

5. Дополнительные изменения и ограничения к правилам бугуртных боев:

5.1 Запрещены любые захваты за шлем соперника (рукой, древком, оружием). Организаторы опубликуют видео с подробным объяснением в ближайшее время.

5.2 Разрешено касание поверхности ристалища нижним краем павезы (большого щита). Размеры павезы должны соответствовать требованиям по аутентичности к щитам (см. соответствующий документ). В случае, если павеза овальной формы, точку касания определяет маршал в каждом конкретном случае.

5.3 Боец, заступивший двумя ногами в зону безопасности, считается выведенным из боя (вне зависимости от того, вошел ли он в зону безопасности самостоятельно, совершая обходной маневр, был вытолкнут противником или не рассчитал сил и заступил в зону безопасности обеими ногами, выталкивая противника). В случае выхода в зону безопасности боец обязан прекратить любые боевые действия, отойти к внешней границе зоны безопасности (дальней от ристалища) и занять удобное положение на земле (сидя или лежа). Удобное положение бойца - сигнал о том, что ему не требуется медицинская помощь.

6. Нарушения правил и штрафные санкции

6.1 В случае фиксации нарушения правил маршалом непосредственно на ристалище, наступает ответственность, предусмотренная действующим регламентом бугуртных боев НМВИА

6.2 По результатам боя 150 на 150 апелляции не подаются.

6.3 По окончании боя капитаны хоругвей информируют организаторов о наличии/отсутствии травм, наличии/отсутствии нарушений правил в адрес бойцов их хоругвей.

6.4 В случае выявления травм, полученных вследствие запрещенных действий противника, маршалский комитет и контрольно-дисциплинарная комиссия устанавливают виновника сразу после завершения боя. В случае невозможности четко определить виновника сразу после боя, контрольно-дисциплинарная комиссия определяет такового в ходе просмотра записей видеофиксации боя в течение месяца после завершения мероприятия.

6.5 Все массовые бугуртные бои в обязательном порядке фиксируются с помощью видеозаписи. Контрольно-дисциплинарная комиссия совместно с маршальским комитетом осуществляет контрольный просмотр видеозаписей боев. В случае выявления нарушений правил на видеозаписи на бойца, совершившего нарушение правил могут быть наложены штрафные санкции (желтая карточка, красная карточка), которые будут действовать в течение сезона на всех мероприятиях НМВИА.